

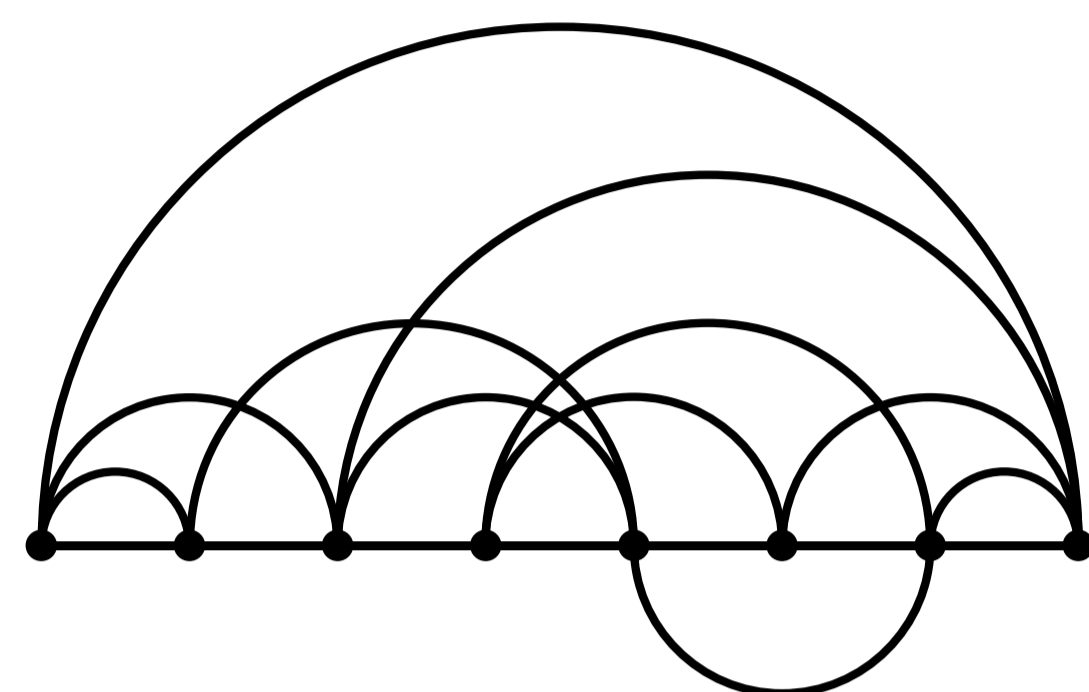
FACILITER LA CO-CRÉATION TESTER ET FORMALISER DES IDÉES RAPIDEMENT TRAVAILLER AVEC SES MAINS



.APP

→ penser une arborescence, une expérience utilisateur et un système de navigation
→ esquisser des interfaces d'applications web ou mobiles

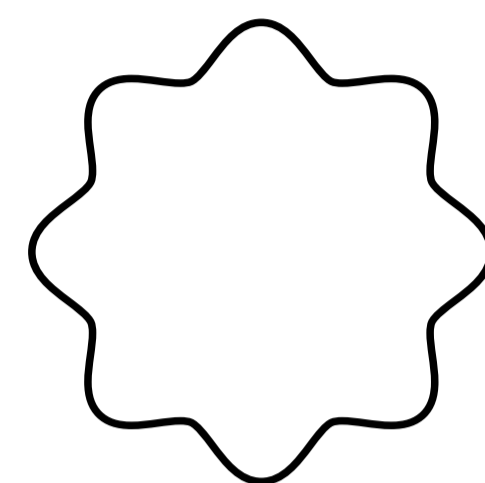
- ⊙ une série de normographes Yugami
- ⊙ une série de tablettes/mobiles effaçables à sec
- ⊙ une série d'éléments d'interfaces et pictogrammes en plexiglas



.SYS

→ visualiser des processus, représenter des systèmes complexes en identifiant les composants et leurs interactions
→ développer un langage commun autour d'une représentation abstraite

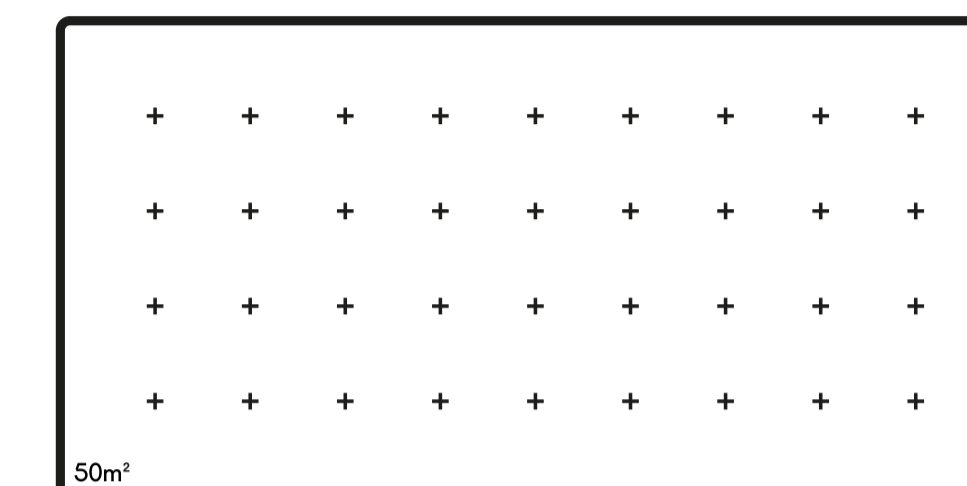
- ⊙ une sélection étudiée de briques et de connecteurs Lego
- ⊙ un système de légende adaptable



.OBJ

→ maquetter rapidement des objets en volume
→ s'affranchir de la pensée à plat et faire avec ses mains

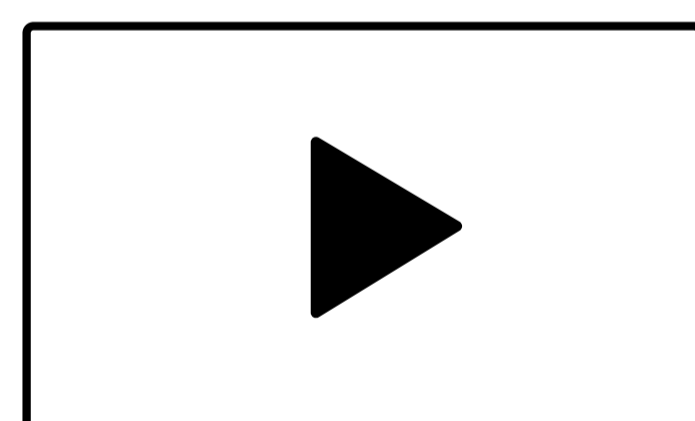
- ⊙ une sélection de matériaux divers (bois, mousses, pâtes, etc.)
- ⊙ des outils de découpe, de collage et d'assemblage



.SPACE

→ visualiser un espace et son agencement
→ créer un contexte pour imaginer des interactions
→ prendre conscience des échelles et des circulations

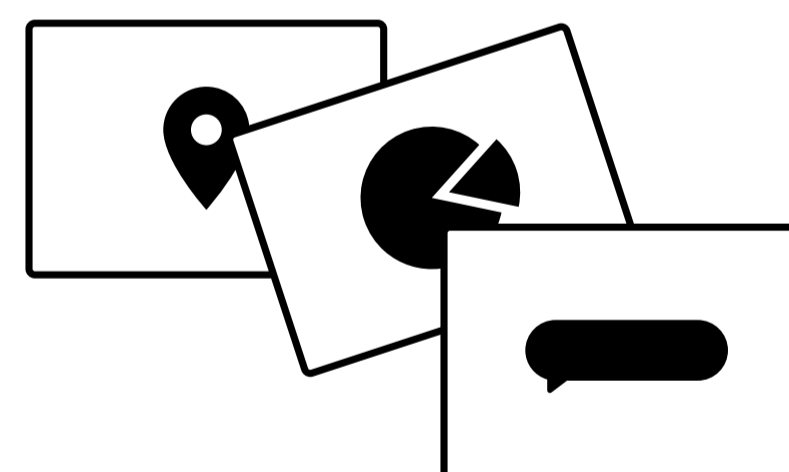
- ⊙ une série d'éléments de construction (sols et cloisons) Yugami pour maquetter des espaces à l'échelle 1/25
- ⊙ une sélection de modules pour penser l'agencement et le mobilier
- ⊙ des outils d'annotation et de personnalisation de l'espace modélisé



.MOV

→ créer un film ou une animation
→ penser des interactions, des processus, des scénarios, des services

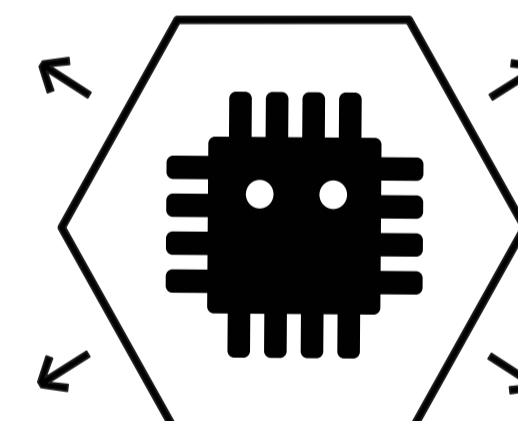
- ⊙ une tablette
- ⊙ un casque et un microphone
- ⊙ un carnet de storyboarding
- ⊙ un décor modulable avec ses personnages



.PAGE

→ concevoir des supports de communication
→ visualiser des timelines, les étapes d'un projet
→ cartographier

- ⊙ une série de supports effaçables à sec
- ⊙ des formes combinatoires Yugami : pictogrammes, formes géométriques éléments de graphes en plexiglas...



.SMART

→ concevoir des bots, des objets connectés et des intelligences artificielles dans leurs environnements
→ prendre conscience des enjeux soulevés par ces technologies
→ formaliser rapidement une idée d'objet ou de service sans être freiné par des contraintes techniques